

JAPAN SPORT COUNCIL

独立行政法人 日本スポーツ振興センター
ハイパフォーマンスサポート事業
パフォーマンス分析 テコンドー女子
楠本 一樹 (Kazuki Kusumoto)

- JSC (日本スポーツ振興センター) とは -

・ 活動内容

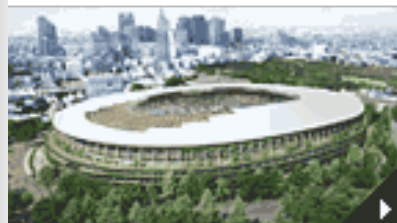
国立スポーツ科学
センター (JISS)



味の素ナショナル
トレーニングセンター



新国立競技場



秩父宮ラグビー場



国立代々木競技場



味の素フィールド西が丘



秩父宮記念スポーツ
博物館・図書館



国立登山研修所



toto・スポーツ
振興基金と助成事業



学校安全Web



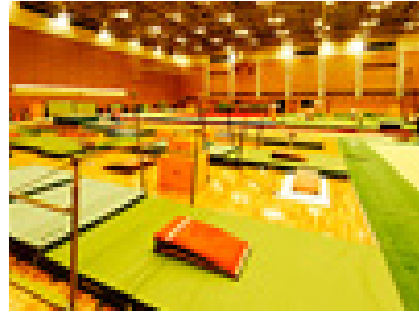
国立スポーツ科学センター
Japan Institute of Sports Sciences



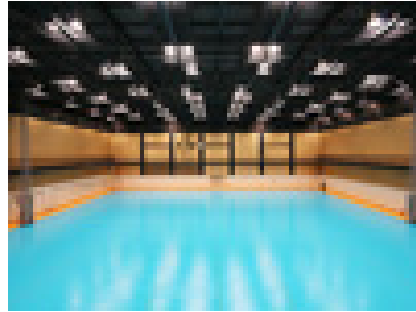
AJINOMOTO®
NATIONAL TRAINING CENTER

- JSC (日本スポーツ振興センター) とは -

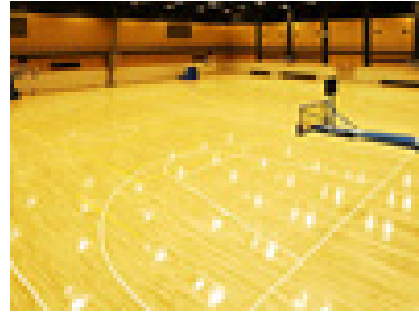
- ・ 屋内トレーニングセンター



体操



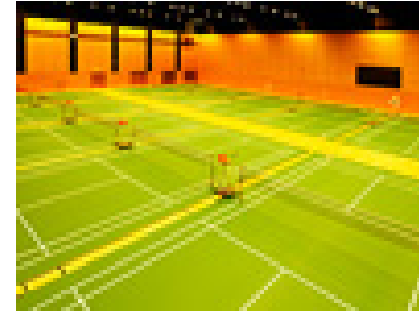
バレーボール



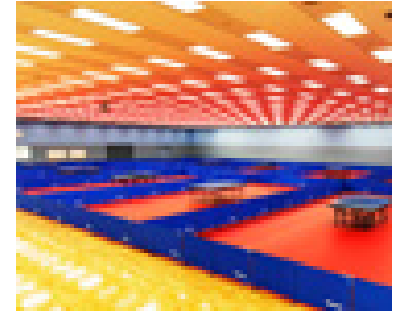
バスケットボール



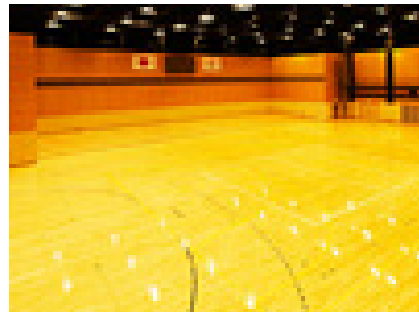
ハンドボール



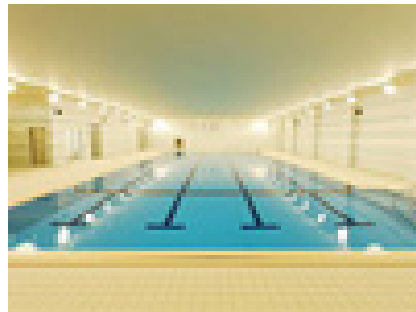
バドミントン



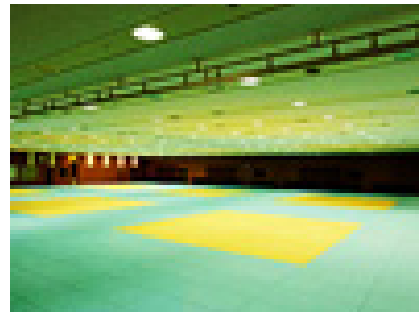
卓球



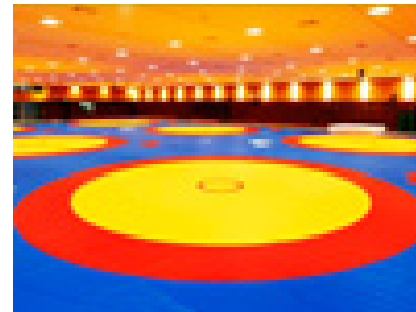
共用コート



プール



柔道



レスリング



ボクシング



ウェイト
リフティング



トレーニング
ルーム



アスリート
ラウンジ



大研修室



小研修室



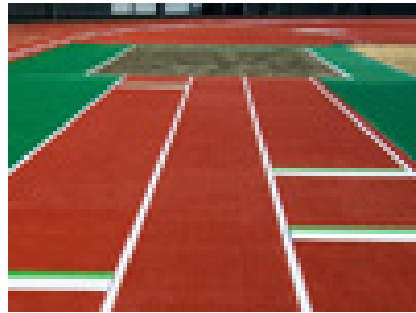
ミーティング
ルーム

- JSC (日本スポーツ振興センター) とは -

・ 陸上トレーニング場



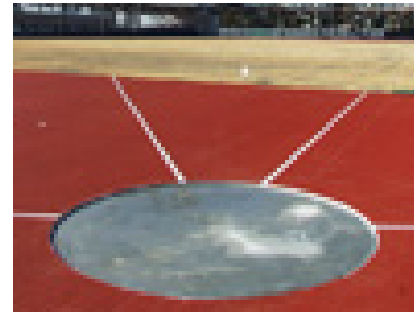
屋根付き
トラック



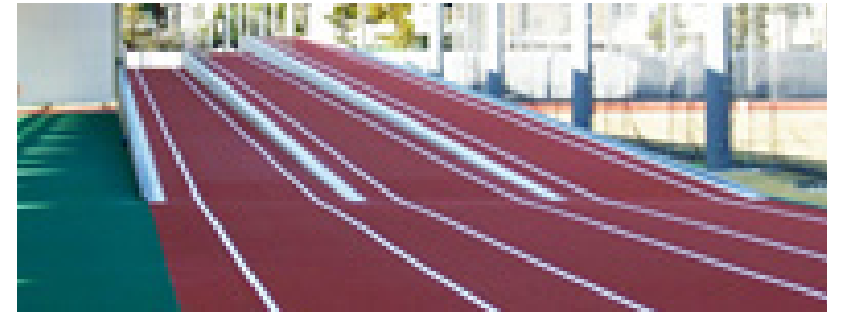
跳躍場



砂場走路



投てき場



傾斜走路

・ 屋内テニスコート

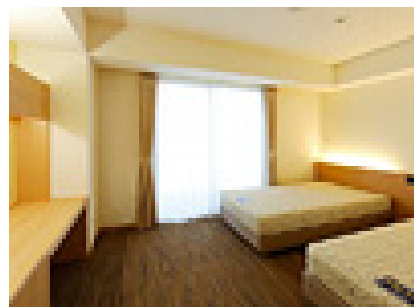


ハードコート1



レッドクレイコート

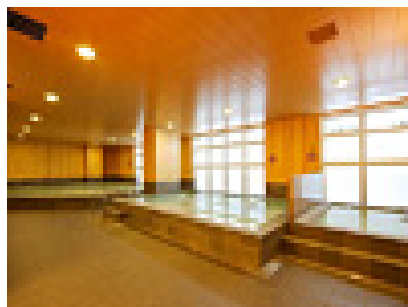
・ アスリートヴィレッジ



宿泊室(洋室)



宿泊室(和室)



大浴場(勝湯)

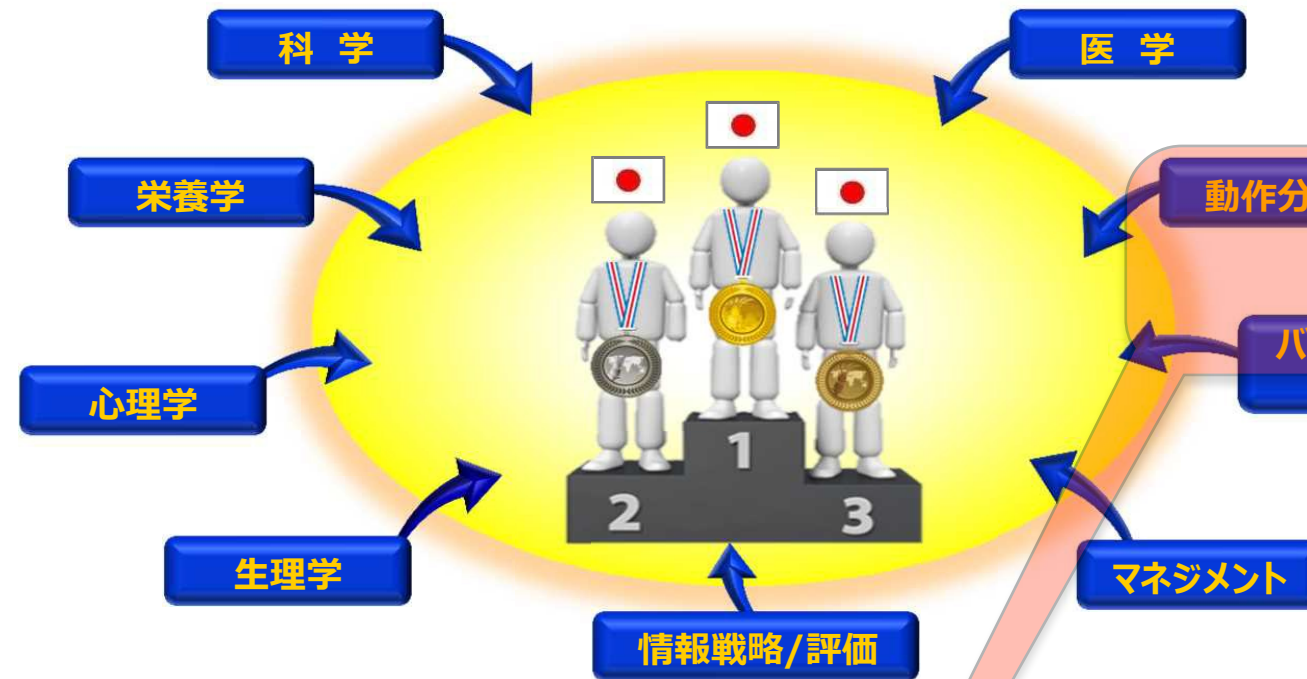


食堂
(SAKURA Dining)

- ハイパフォーマンスサポート事業 -

アスリート支援

- 強化合宿や競技大会における動作分析、ゲーム分析、情報収集、栄養サポート、コンディショニングサポート、心理サポートなど、各分野の専門スタッフが、スポーツ医・科学、情報等を活用して、トップアスリートが試合に勝つために必要なサポートを実施。



研究開発の実施

- 我が国の科学技術を活用して、選手専用（テーラーメイド型）の競技用具やウェア、シューズ、日本人の弱点を強化するための専用トレーニング器具、コンディショニング、疲労回復方法等の研究開発を実施。



ハイパフォーマンスサポート・センターの設置

- 2016年リオデジャネイロオリンピック・パラリンピック競技大会において、競技直前の準備のためにアスリート、コーチ、サポートスタッフが必要とする機能（リカバリーやコンディショニング機能に重点化）を選べる拠点（ハイパフォーマンスサポート・センター）を設置。

【リカバリー&コンディショニング】

- 栄養補給（コンディショニングミール、リカバリーミールボックス、リフィーディングボックス）
- メディカルケア、リカバリープール、超低温リカバリー、トレーニング

【リラックス&リフレッシュ】

- リラックススペース ■ ランドリー

【パフォーマンス分析サポート】

- 映像フィードバック
- 映像編集
- アスリート・コーチ・スタッフのミーティング

【情報戦略】

- 戦況分析 ■ 日本選手団・日本国内との連携・調整

第30回オリンピック競技大会（2012/ロンドン）
マルチサポート・ハウス



第22回オリンピック冬季競技大会（2014/ソチ）
マルチサポート・ハウス



パフォーマンス分析
【映像サポート】

- サポートターゲット -

区分 (スタッフ数)	個人競技	チーム競技
A (3名)	・ 金メダルを含む複数のメダル 獲得が期待される競技	・ 金メダル獲得が期待される競技
B (2名)	・ メダル獲得が期待される競技 ・ 複数のメダル獲得の可能性が ある競技	・ メダル獲得が期待される競技
C (1名)	2015 4/17テコンドー 女子 テコンドー 女子 ・ メダル獲得の可能性のある競技	・ メダル獲得の可能性のある競技

※オリンピック開催2年前に中間見直しを行う

- 映像サポートの背景 -

・ スポーツと映像データ



スポーツ分野において、映像データは動作や戦術、対戦相手の傾向など、有益な情報を含んだコンテンツである。



映像データ

映像分析

オープンスキル

クローズドスキル

ゲーム分析
【動作対応能力】

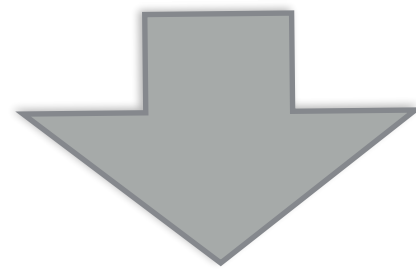
動作分析
【動作制御能力】

LINK

- 映像サポートの背景 -

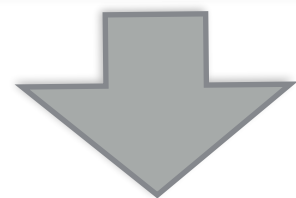
・ ICTとスポーツ

近年、オリンピックやパラリンピックを前提としたハイパフォーマンス・スポーツを中心に、ICT (Information and Communication Technology) を活用した、選手、監督、コーチへのサポートが行われている。



試合や練習において、ICTを競技力向上に活用できるかが、勝利に向けた重要な要素の1つである。

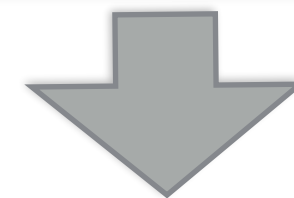
試合会場



【LAN】

選手、監督、コーチへ
試合映像の即時FB

練習会場



【LAN】

選手、監督、コーチへ
練習映像の即時FB



Link Information From Separate Databases
LIFE's net



映像を通じた
コミュニケーション



選手

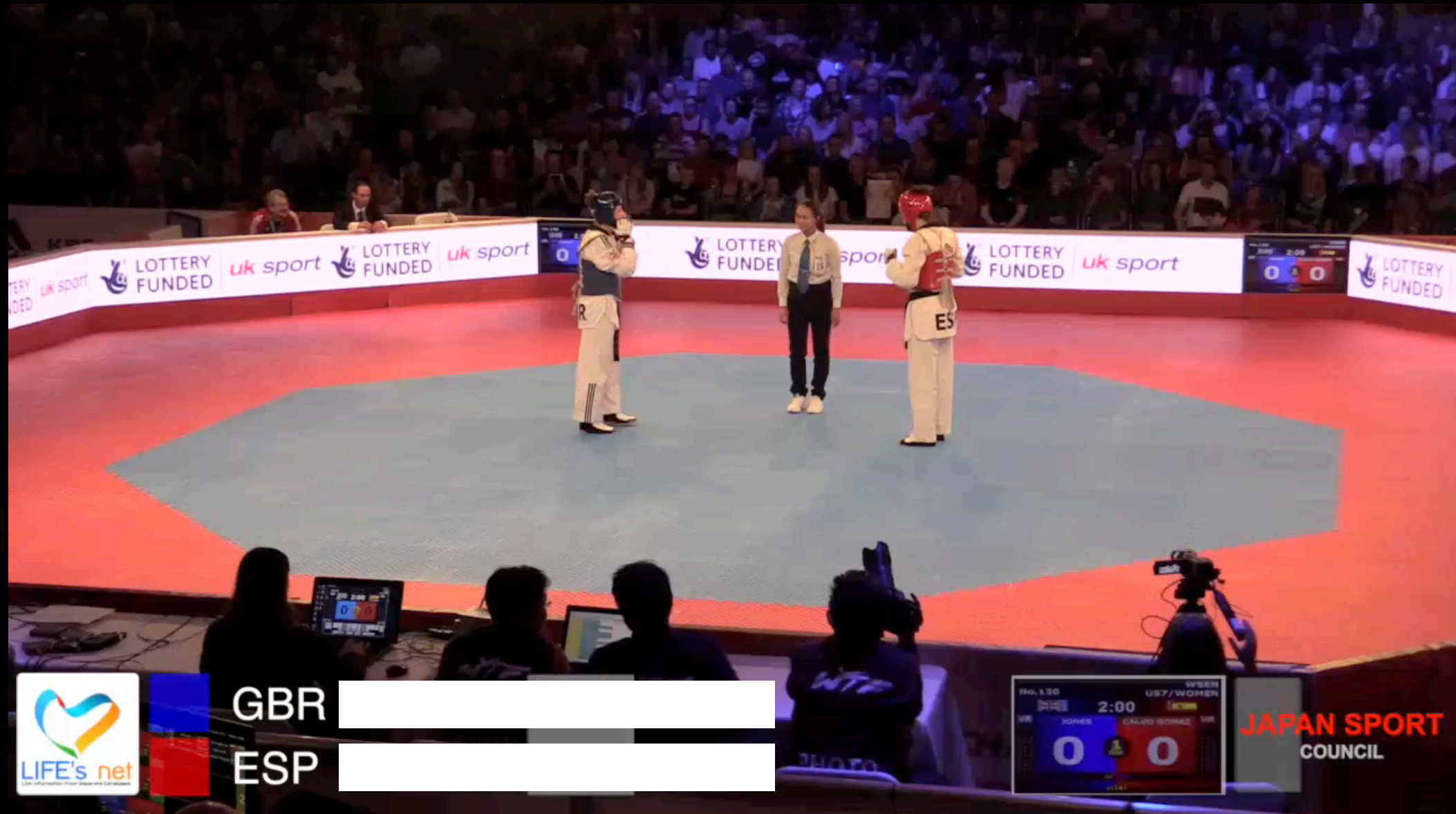


監督
・
コーチ

- 共有コンテンツ -

1. 試合動画・練習動画（主にMP4）
2. 分析結果（PDF）
3. レポート（分析結果と動画のリンク）

- 1. 試合動画・練習動画（主にMP4） -

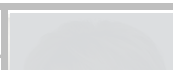


- 2. 分析結果 (PDF) -



Japan Taekwondo Team Match Analysis

JAPAN SPORT
COUNCIL

	Match	2014 World Grand Prix Final		
	Round			
	Weight			
	Name			
	Nation			

1. 試合結果

Name	Nation	Total	R1	R2	R3	GP		
		2	2	0	0	-	2	0
		5	1	1	3	-	0	0

2. 試合経過

	R1		R2	R3		合計
	1	1 1			2	PTF 2
	1		1 1 1			5

得点: 数字は得点数 (1~4)

警告: 数字は累積回数

減点: 数字は累積回数

3. 得点傾向

点数	得点	上段	中段
R1	2	0	2
R2	0	0	0
R3	0	0	0
GP	-	-	-
合計	2	0	2

左			Attack	右		
種別	攻撃回数	得点		種別	攻撃回数	得点
	132	2	94%		19	0
	0	0			0	0
	0	0			1	0
合計	132	2	ライトスタンス	合計	20	0

左			Attack	右		
種別	攻撃回数	得点		種別	攻撃回数	得点
	4	0	6%		5	0
	1	0			0	0
	0	0			0	0
合計	5	0	レフトスタンス	合計	5	0

回数	攻撃回数	先手	後手	その他	%	ショート	ミドル	ロング	%	センター	ライン	%	オープンスタンス	クローズスタンス
R1	59	15% 1	9%	12% 1	R1	4%	22% 2	11%	R1	30% 1	7% 1	R1	35% 2	2%
R2	49	12%	9%	9%	R2	4%	14%	12%	R2	26%	4%	R2	28%	2%
R3	54	15%	7%	10%	R3	4%	9%	20%	R3	30%	3%	R3	30%	4%

- 3. レポート（分析結果と動画のリンク） -

iPad 11:32 100%

< 戻る

[HQ]160128PSS分析シート

1248x702

1

2

3

x1.00

00:00 00:00:01 00:00:01 00:00:02 00:00:02 00:00:03 00:00:03 00:00:04 00:00:04

1. 得点傾向

合計 21(3) 3 15

Back L 0% Side L 6% Front 6% Side R 0% Back R 6%

Front 50% Left 33% Top 0% Right 0% Back 0%

6% 11% 50% 33%

2. 反応傾向

合計 41 36 5

Back L 15% Side L 10% Front 37% Side R 15% Back R 12%

Front 7% Left 5% Top 0% Right 0% Back 0%

32% 56% 7% 5%

1. 得点傾向

合計 64(7) 36 21

Back L 4% Side L 16% Front 21% Side R 18% Back R 4%

Front 5% Left 5% Top 0% Right 27% Back 0%

48% 14% 11% 27%

2. 反応傾向

合計 122 115 7

Back L 7% Side L 19% Front 45% Side R 18% Back R 6%

Front 1% Left 1% Top 0% Right 4% Back 0%

54% 40% 2% 4%

- 利用実績について -

1. オリンピック種目 (8種目：2TB)

2. パラリンピック種目 (6種目：3TB)

- 日本代表選手団の総合結果について -

1. オリンピック種目

金 12個 銀 8個 銅 21個

(金 5個 銀 4個 銅 3個)

2. パラリンピック種目

銀 10個 銅 16個

(銀 2個 銅 6個)

※ () 内はシステム利用競技の獲得数