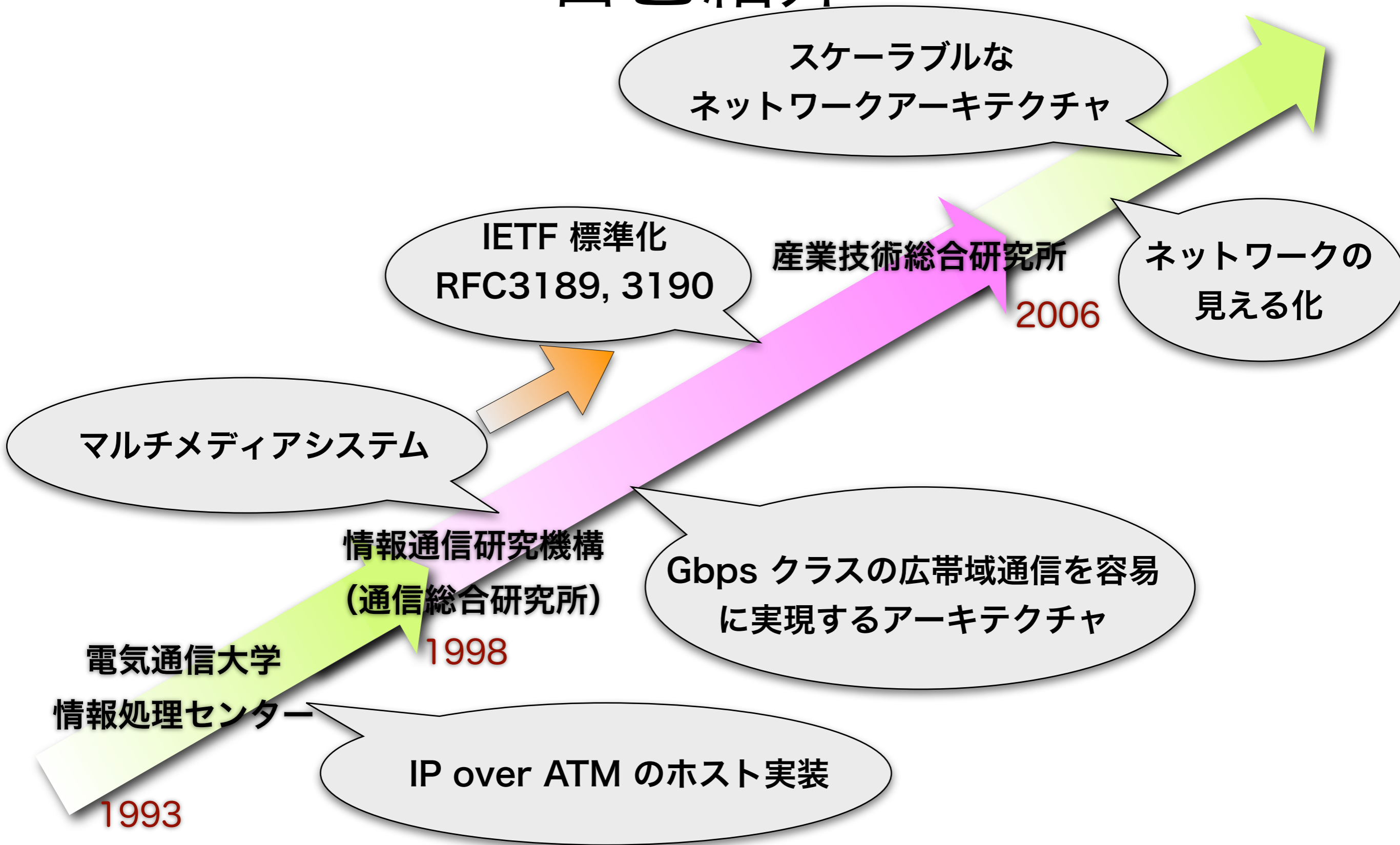


ネットワークユーザを支援する計測技術 - ネットワーク見える化- にむけて

小林 克志 (産総研)

自己紹介



インターネット計測の研究開発

- 計測データをサーバで管理
 - 受動、能動計測のデータを収集、提供
 - ネットワーク計測システム e.g., PerfSONAR
- 端末間計測
 - パケットの振る舞いから内部を「推定」
 - 損失、遅延の変化、パケット順序、パケット間隔時間....
 - 計測アプリケーション e.g., ping, traceroute, pchar, iperf
 - トランスポートスタック TCPs
- Knowledge Plane = “sensor” + “actuator”
 - ネットワーク自身が自動構築、再構成、問題発見、解決、報告
 - 本プロジェクトは “sensor” の実現を目指す

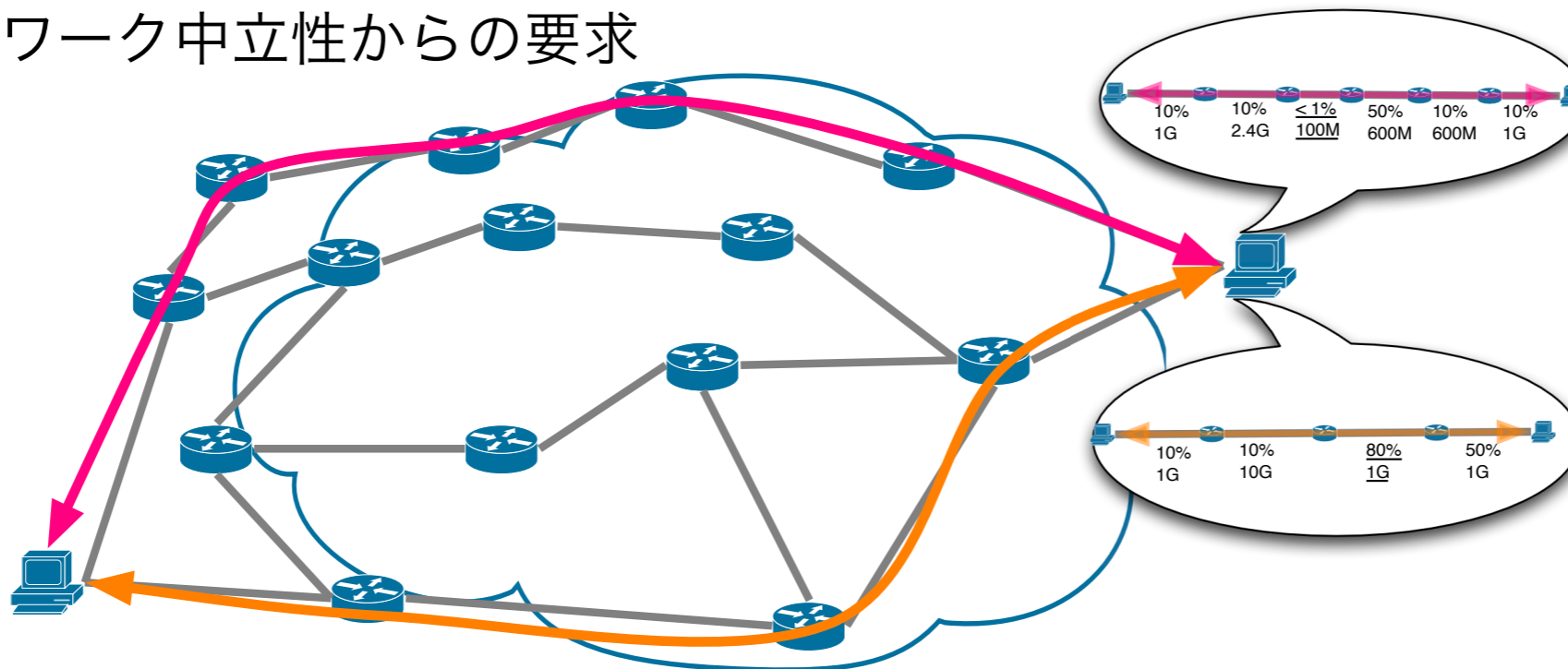
インターネットの『見える化（可視化）』とは

➡ 基盤の多様化で『推定』では不十分

- 帯域幅 9.6Kbps - 10Gbps、ハンドオーバー、輻輳以外が原因の損失・遅延
- P2P・CDN のピア・サーバ選択、可用帯域に最適化された符号化選択などネットワークの状況に応じた効率的な通信

➡ 情報開示の方向へ

- 提供サービス品質の検証、通信障害時の状況把握
- ネットワーク中立性からの要求



“The sixth principle is a transparency principle -- stating that providers of broadband Internet access must be transparent about their network management practices.”, <http://www.openinternet.gov/read-speech.html>, J.Genachowski, 2009

『可視化』の要件

- スケーラビリティ
 - 端末数、ルータ数、フロー数、複数ドメイン....
- 遅れのない情報取得
- 単純で正確な処理
- 開示範囲の制御
 - パス利用以外の端末からのアクセス制限
 - 通過 ISP, 利用者の意向の尊重

端末自身の SNMP アクセスによる 『可視化』

1. 端末からの直接 SNMP アクセス開放

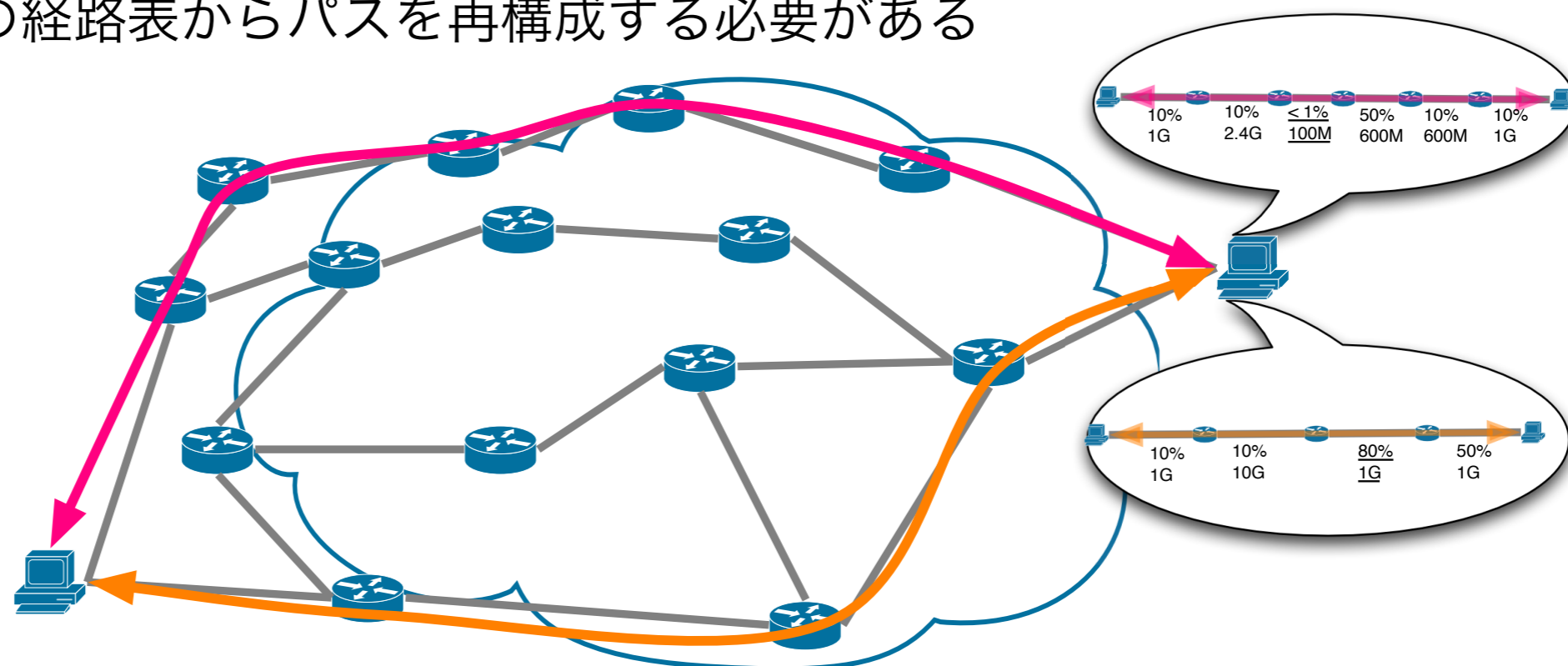
- 管理プレーンの介在
- 高頻度のアクセス
- 通信パスの決定にはルータ経路表からパスを再構成
- 誰でも（パスに関係ない端末から）ルータにアクセス可

2. Proxy, NMS アクセス

- 端末／サーバ数の適正化、管理ドメインごとに異なるサーバ
- 端末 - サーバ, サーバ - ルータへの高頻度のアクセス
- 通信パスの決定は、サーバ？ 端末？
- 誰でも（パスに関係ない端末から）情報にアクセス可能
 - ISP vs. P2P サービス提供者の対立 -> draft-kiesel-alto-h12-00.txt
- 運用向け 『可視化』 データを開放するという手法には限界

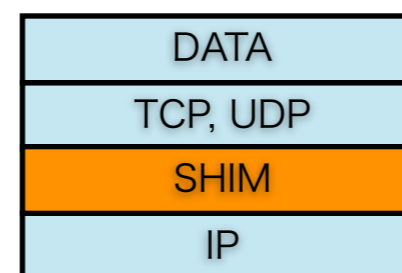
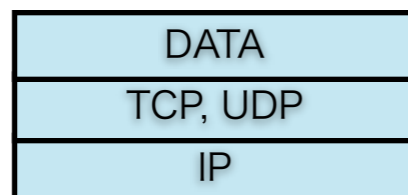
「端末」に必要な情報とは？

- 相手までの通信経路に関する情報
 - 輻輳状態, ボトルネック帯域, 可用帯域, 遅延, corruption loss
 - 複数パスが選択できる場合は、個々のパスの情報を利用
- 一般「端末」にはネットワーク全体の情報は冗長
 - ソースルーティンクは無効、端末からの径路指定は不可能
 - 途中ルータの経路表からパスを再構成する必要がある

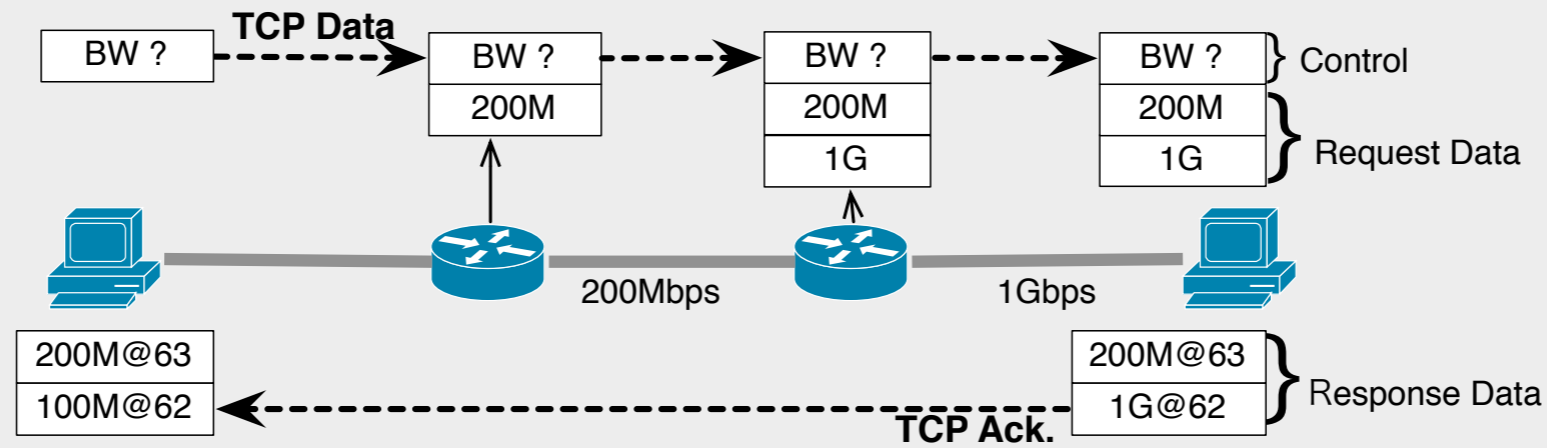


in-band cross-layer approaches - for enhancing transport-

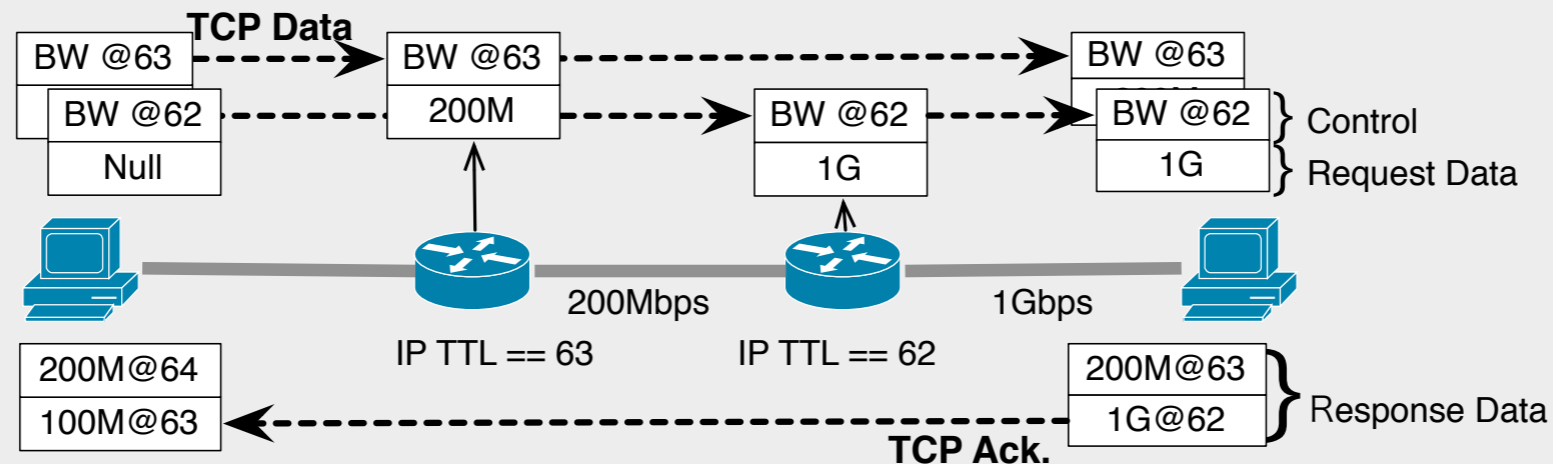
- ルータは多くの情報を管理している
 - Network is dumb, router is also smart, not only terminals.
- Jack up with shim layer between IP and TCP/UDP
 - ETEN, PTP, SIRENS
 - ➡ ルータが SHIM 層に書き込むことで情報を提供
 - XCP, TCP-QS,
 - ➡ +シグナリングとリソース（空き帯域）管理機構
- パケット毎の書き込み処理は？
 - 今日のルータはすべてのパケットに大して TTL、L2 アドレスの書き込み処理を要求されている



in-band cross-layer approaches



PTP: retrieve every hop's data by single packet with header growth



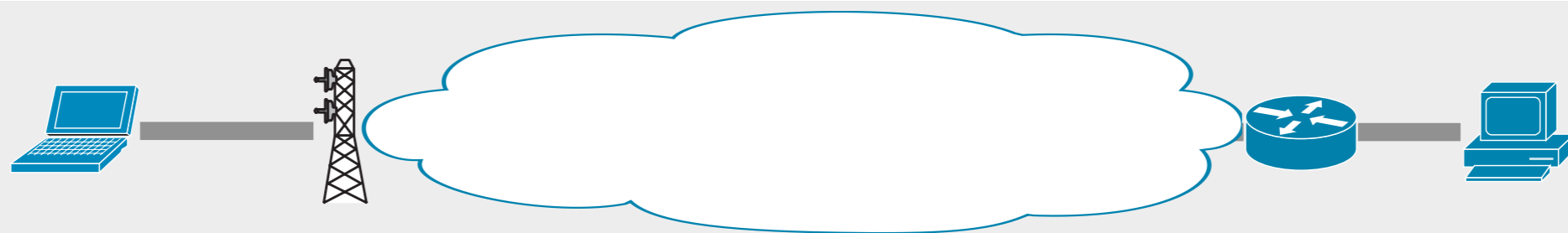
SIRENS: one packet collects one router's data, multiple packets are required to retrieve whole path

送受信側の協業が必須、送受信者間のルータにのみアクセス可

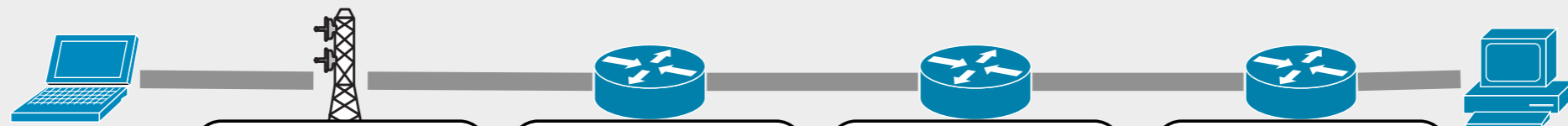
『可視化』の要件

- スケーラビリティ
 - 端末数、ルータ数、フロー数、複数ドメイン....
- 遅れのない情報取得
- 単純で正確な処理
- 開示範囲の制御
 - パス利用以外の端末からのアクセス制限
 - 通過 ISP, 利用者の意向の尊重

通過 ISP, 利用者の意向の尊重



end-to-end Internet



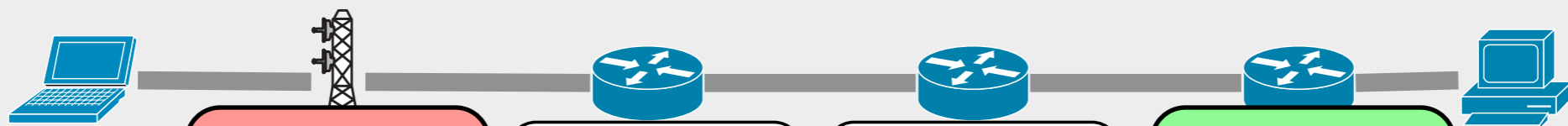
NTT WiFi
35.699N, 139.772E
Akihabara,
Tokyo, JAPAN

NTT WiFi
220, XYZ st.
Akihabara,
Tokyo

NTT ISP
BB Router A
Tokyo

NTT 2nd
Data Center
Room 1107
Tokyo

すべて可視化



Alice

Alice's policy

NTT WiFi
ISP policy
Tokyo

NTT ISP
BB Router A
Tokyo

Bob's policy

Bob

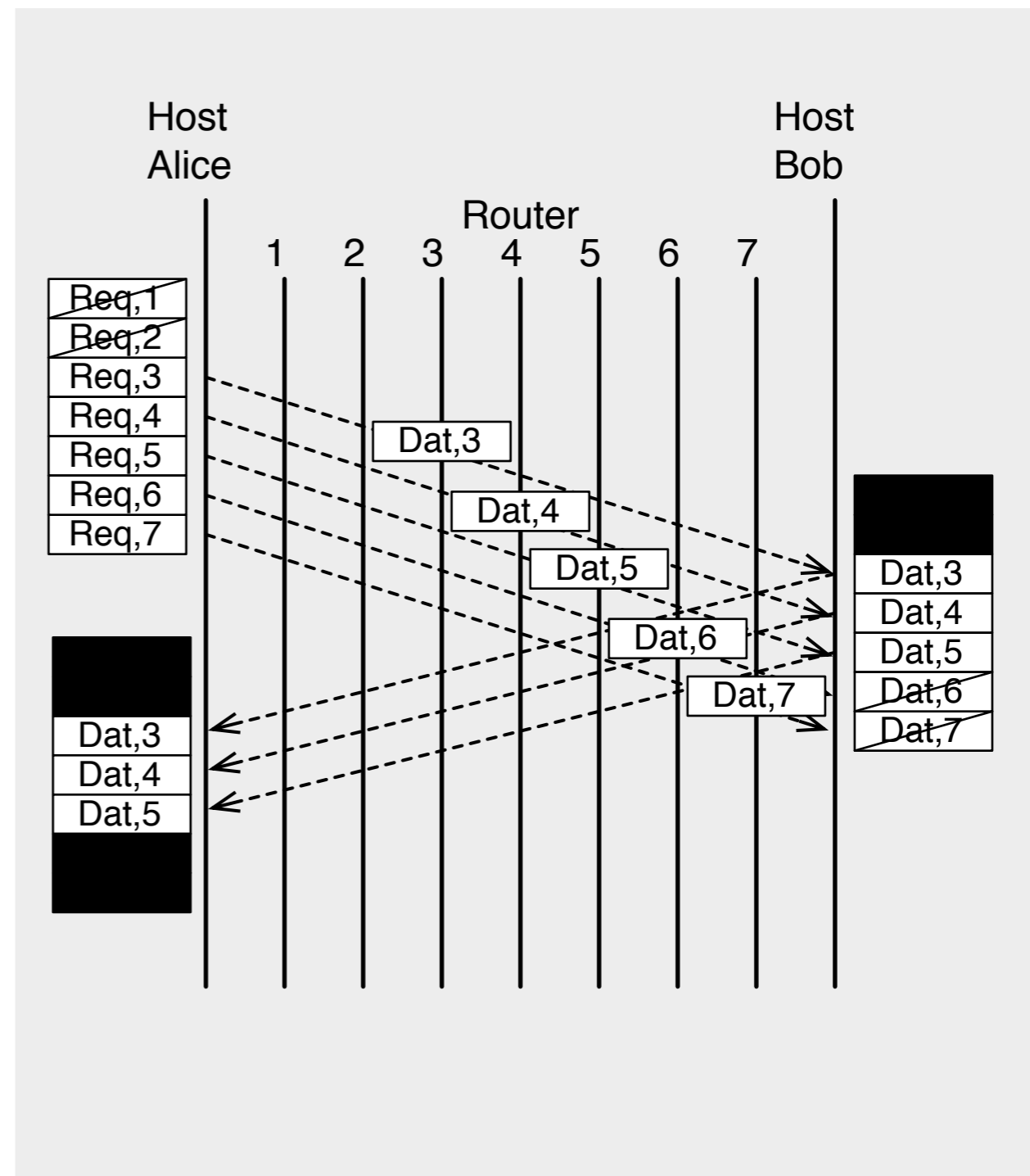
送受信者、通過 ISP の非開示ポリシーの反映

開示ポリシー尊重の実現方法

- 基本：ISP と送受信者が開示に合意した情報だけ開示
- ISP の開示ポリシー：
 - ルータ側で ACL を設定
 - ルータ単独で動作、管理ドメイン毎に独立したポリシー
- 送受信者のポリシー：
 - 送受信者が開示可能な範囲を指定
 - 選択的情報開示

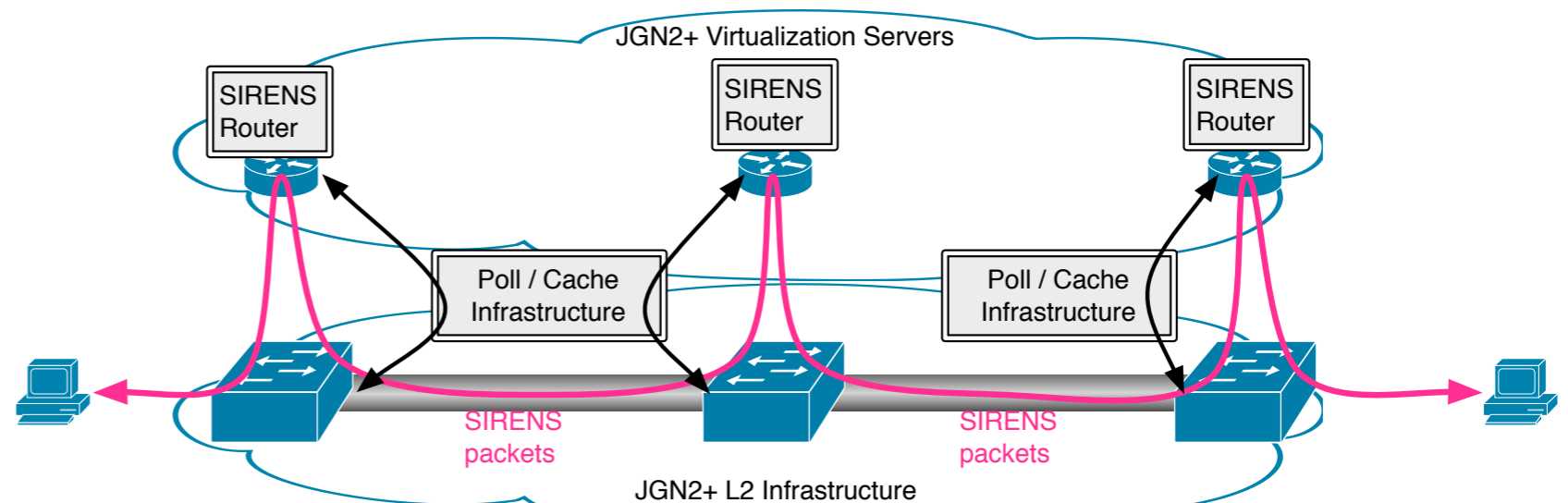
選択的情報開示

- Policy:
- Alice & Bob allow to disclose beyond 3rd hop routers.
- Implementation:
 - Alice does not send req. for neighbor & next neighbor routers, i.e., 1st & 2nd hop.
 - Bob does not send back res. as Alice, i.e., 6th & 7th hop.
- Result:
 - Alice obtains 3-5 hops' data.
 - Bob obtains 3-7 hops' data



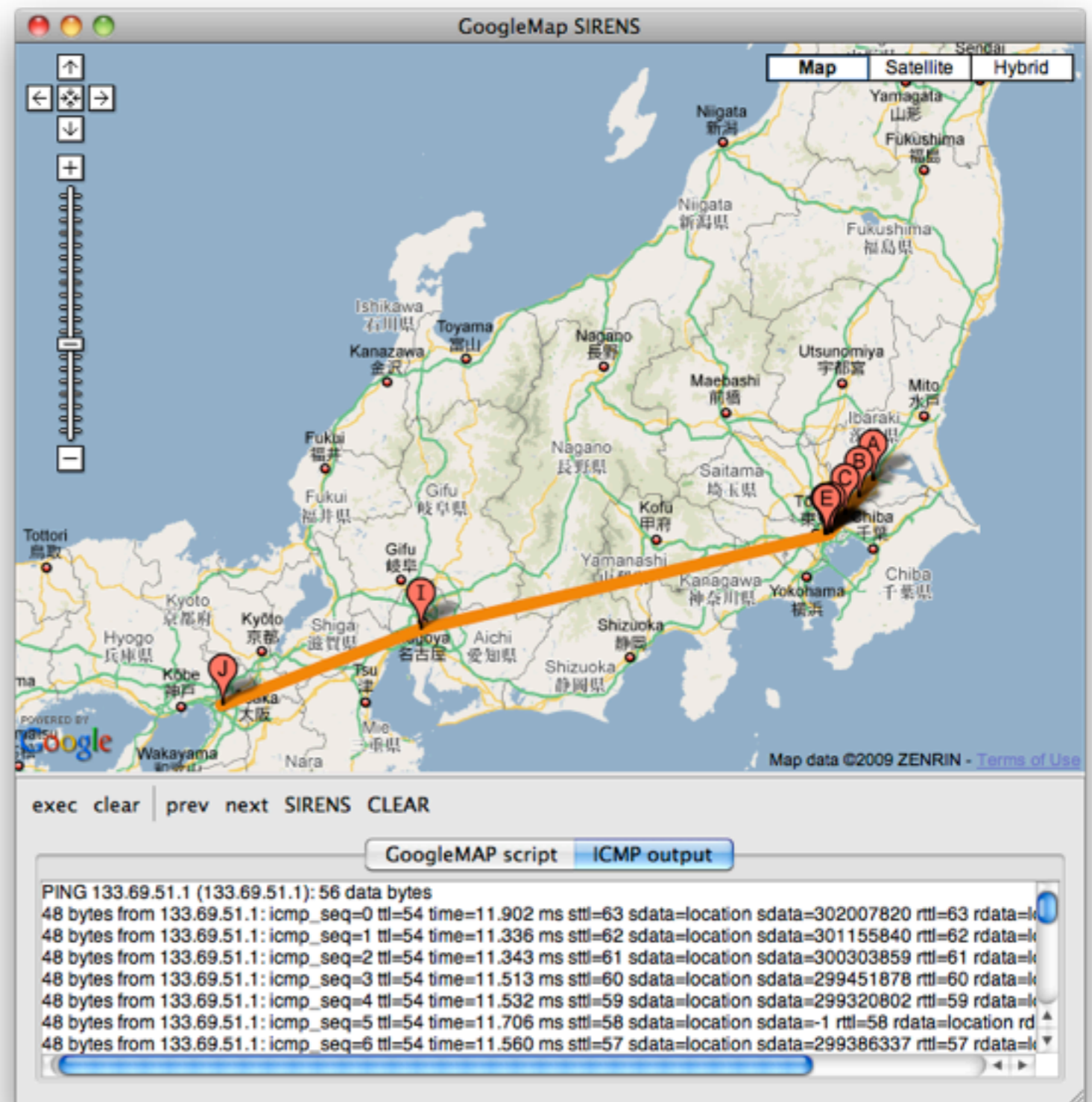
実装、展開状況

- 拡張 SIRENS を FreeBSD 上に実装
 - ルータ機能:基盤情報のキャッシュ・代理応答機構
 - 端末機能:TCP socket API, ICMP
 - C, C++, Java, Python
- 展開
 - 実験室内：13 台のテストベッドを秋葉原、つくばに構築
 - JGN2+：大手町、堂島の物理ホストにルータを展開

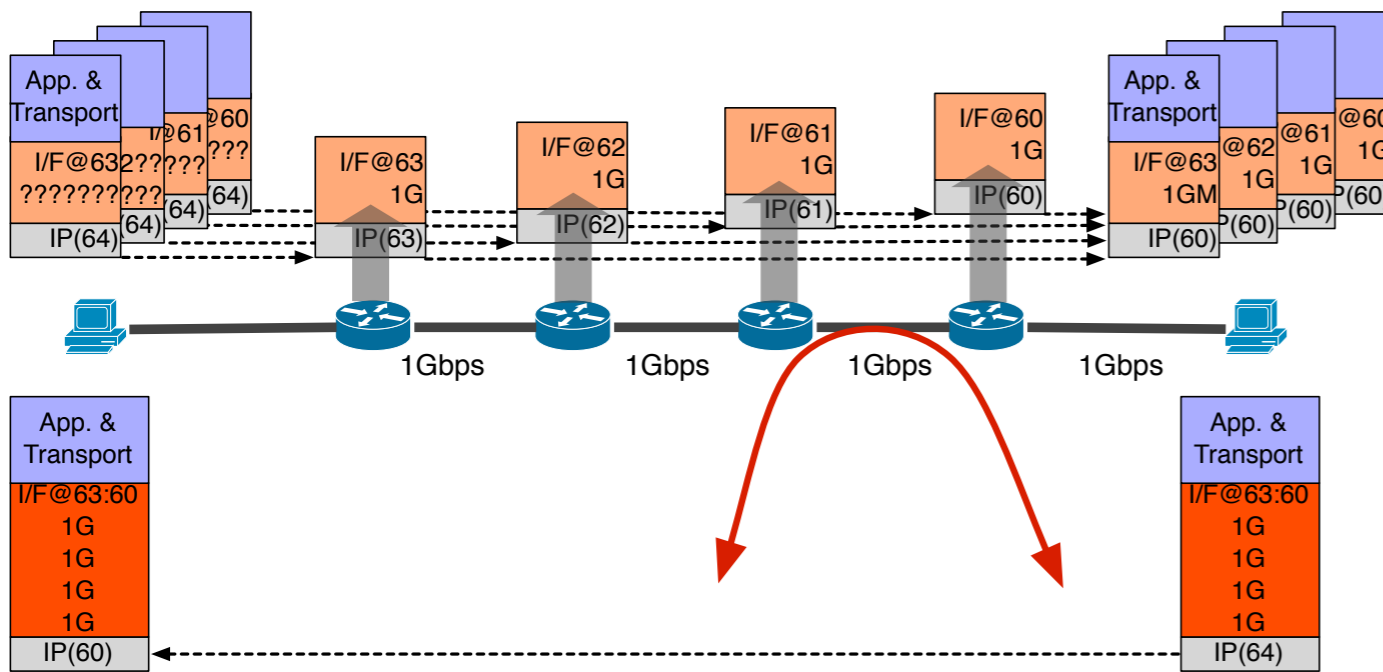


『可視化』した例 (1)

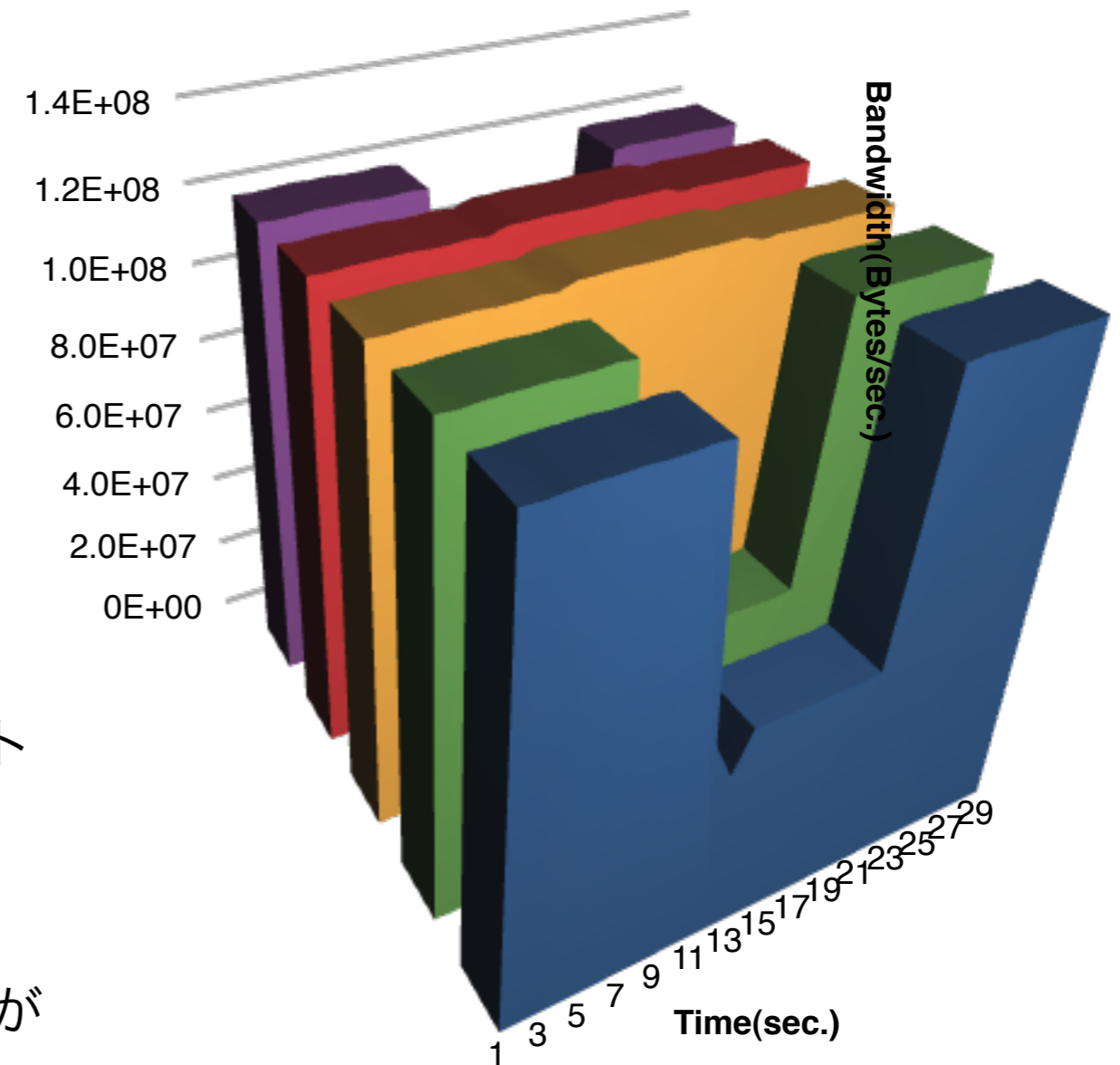
- JGN2+ に展開したサーバ+産総研のテストベッド
- ICMP echo/reply にクロスレイヤ層を重畳



『可視化』した例



■ TTL=60
 ■ TTL=61
 ■ TTL=62
 ■ TTL=63
 ■ TTL=64



- シナリオ

1. 端末 + ルータ 4hop の両端で iperf で通信
2. 端末は、各hop のルータの i/f 通過パケット数を観測、インターフェース（リンクの）利用帯域を計算
3. 10-20 秒間に 3-4hop 間に別トラフィックが発生

展開にあたっての問題

- ISP は情報開示に否定的
 - 競合他社との関係、技術的制約、セキュリティ
- Future Internet でも状況は同じか？
 - 透明性の提供は世の流れ
 - ISP、利用者の情報は非対称
- Provisioning が実現すれば「可視化」不要
 - Intserv 普及につながる技術革新は？
 - 提供パスの検証手段として提供

まとめ

- 「端末」 にとってのネットワーク 「可視化」
 - ➡ Knowledge Plane における “sensor” 機能の実現
- in-band クロスレイヤ方式を拡張
- 端末、ISP の開示ポリシーのすりあわせ

謝辞

- NICT 委託研究『新世代ネットワークサービス基盤構築技術に関する研究開発』として実施した。

『可視化』 と end-to-end 原理

- end-to-end 原理は端末側の性能向上が背景
 - 電話からコンピュータへ
 - 『可視化』によって端末側に情報が提供されれば、振る舞いの最適化余地は大きい
 - end-to-end 原理：端末側で実現不可能な機能をネットワークで実現することを禁止していない
 - ネットワークに何かを頼むのではなく、なにができるかを聞く
ネットワーク内部の『見える化』 = 『可視化』が不可欠
 - Knowledge Plane[*]に必要な、“sensor”, “actuator”のうち
“sensor”を提供

Preliminary

- Policy
 - Alice & Bob allow to disclose beyond 3rd hop routers'.
- Implementation
 - Alice sends req. & One Time Pad (OTP) key pairs for all routers.
 - Original OTP key is overwritten by ciphertext at designated router.
 - Bob does not send back ciphertexts ciphered by 6th & 7th.
 - Alice does not send keys for 1st & 2nd.
- Result:
 - Alice obtains 1-5 hops' data.
 - Bob obtains 3-7 hops' data

