

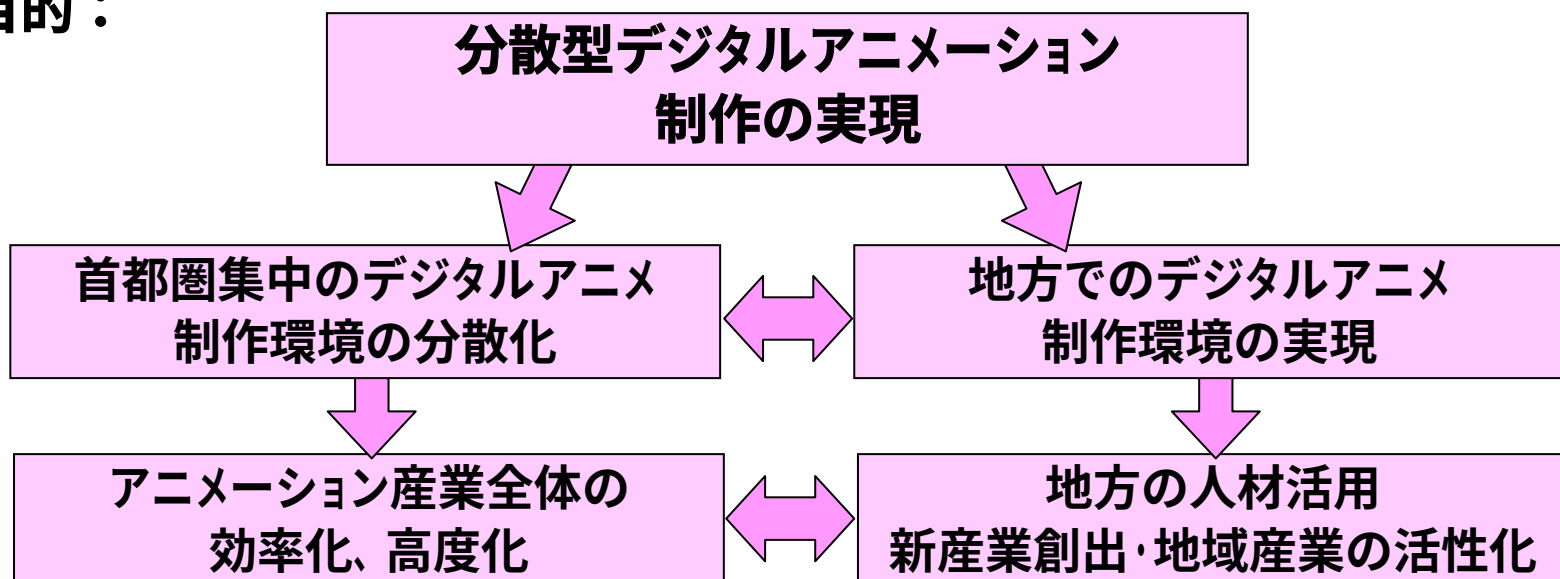
## 研究テーマ：高速ネットワーク利用による分散型デジタルアニメーション制作に関する研究開発（1/2） （プロジェクト番号JGN-P122514）

研究機関： 信州大学工学部、株式会社ぴえろ、株式会社ズー  
上田市マルチメディア情報センター

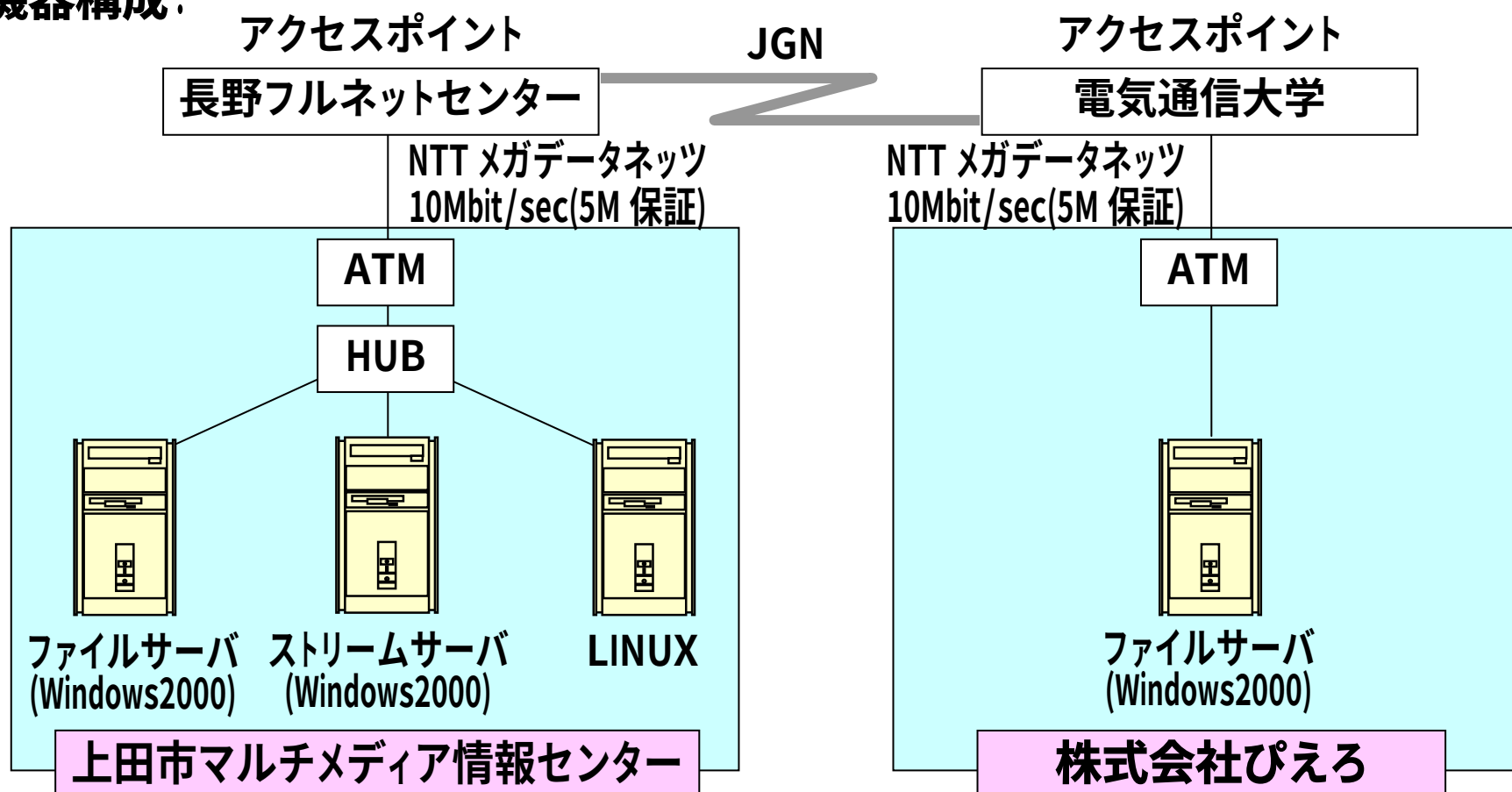
### 研究の概要：

- ネットワーク分散型デジタルアニメーション制作システムの開発
- デジタルアニメーション制作システムに必要な要素技術の研究開発
  - ・電子すかし、暗号化、限定空間可聴音源などの研究開発
- デジタルアニメーション制作システムと技術の実証実験
  - ・IPv6、ストリーミング、分散レンダリングなどの実用化実証実験

### 研究の目的：



### 実験機器構成：



## 研究テーマ：高速ネットワーク利用による分散型デジタル アニメーション制作に関する研究開発（2/2） （プロジェクト番号JGN-P122514）

研究機関： 信州大学工学部、株式会社ぴえろ、株式会社ズー  
上田市マルチメディア情報センター

### 研究開発成果：

- 作業指示などの現在のデジタルアニメーション制作過程で電子化されていない部分を電子化するソフトウェアを開発
- 電子すかし、暗号化、限定空間可聴音源などの要素技術の研究開発と、その要素技術とアニメーションデータの転送能力を実証
- ネットワークを利用したデジタルアニメーションの遠隔地共同制作環境を実現

### プロジェクトのアピールポイント：

- 作業指示をソフトウェア化するなどの独創的な手法によって、手作業を主とする労働集約的なアニメーション制作工程の改革を実現
- 国内のどこでもデジタルアニメーション制作が可能になることによって、地理的な障壁を克服し、産業としての地理的な広がりを拡張、立地条件において産業構造を変革するなどの大きな波及効果

### プロジェクトの反省点：

- 映像のストリーミング技術を利用した画像の品質チェックは、必要な画質を得る十分な回線スピードが得られなかったため、誤り検出率が低く、実用性が実証されなかった。

### 今後の方策：

- 十分な回線スピードが経済的に実現されるまでは、画像の品質チェックは、途中成果品をネットワーク経由で納品してチェックを行うなどの、代替手段によって行う