

視点を自由に選択可能なビデオ・オン・デマンドの研究開発(1/2) (プロジェクト番号JGN- P 1 2 5 1 2)

研究機関： 慶應義塾大学理工学部

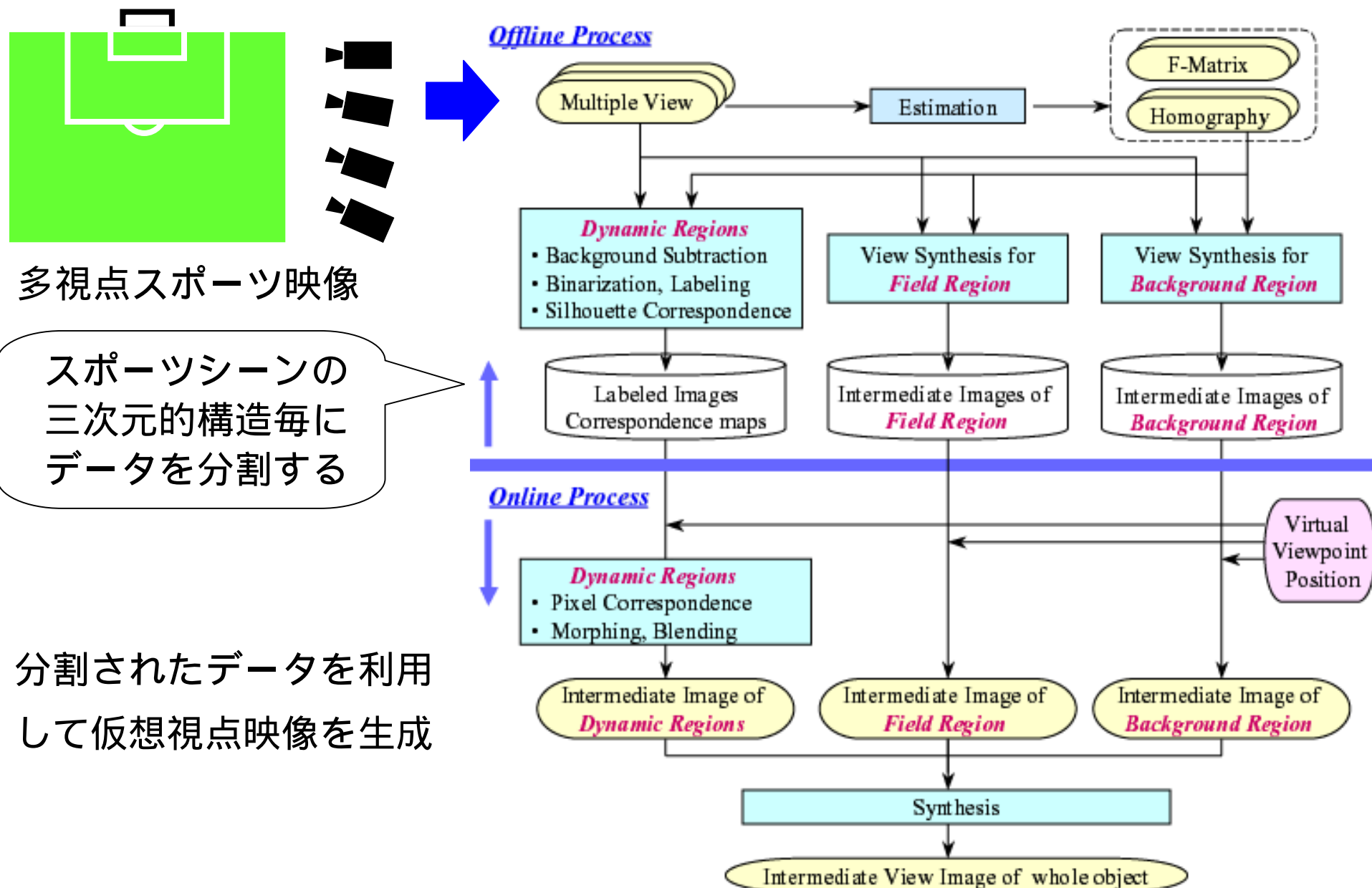
研究の概要：多数のカメラで撮影されたスポーツ等の映像を蓄積したサーバから，ネットワークを通してユーザにより選択される仮想視点での映像を合成したり，映像の内容によって自動的に視点を切り替えたりして，その映像をユーザに鑑賞させるためのシステムの研究開発を行う．

研究の目的：

- 1) 多視点カメラにより撮影されたスポーツ映像から，撮影視点の中間位置での仮想視点映像を自動生成する手法の開発．
- 2) 仮想的に視点を自由に变化させながら映像を表示するシステムの開発．
- 3) ギガビットネットワークを通じた実験．

実験機器構成：

視点を自由に選択可能な「ビューポイント・オン・デマンド・システム」の構成



視点を自由に選択可能なビデオ・オン・デマンドの研究開発(2/2) (プロジェクト番号JGN-P 1 2 5 1 2)

研究機関： 慶應義塾大学理工学部

研究開発状況：

生成した中間視点画像の例

4 台の固定視点カメラ → 視点を仮想的に自由に動かした例



Input Image 1



Weight 2:8



Weight 4:6



Weight 6:4



Weight 8:2



Input Image 2



Weight 2:8



Weight 4:6



Weight 6:4



Weight 8:2



Input Image 3



Weight 2:8



Weight 4:6



Weight 6:4



Weight 8:2



Input Image 4

Input Image 1 ~ 4 : 実カメラで撮影された画像

それ以外 : 生成した中間視点画像

今後の予定 : ネットワークを通した視点選択映像転送実験

将来の展望 : 視点を自由に選択しながら映像を鑑賞するという、新しい映像鑑賞システムの実現